

2.1 : เรียนได้ทุกที่ทุกเวลา (Anywhere Anytime) เรียนฟรี มีงานทำ “ยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง” มีระบบหรือแพลตฟอร์มการเรียนรู้โดยผู้เรียนไม่ต้องเสียค่าใช้จ่าย เพื่อสร้างความเสมอภาคทางการศึกษา

1) การวิเคราะห์สถานการณ์ในพื้นที่ ในการขับเคลื่อนการดำเนินการเรียนได้ทุกที่ทุกเวลา (Anywhere Anytime) เรียนฟรี มีงานทำ “ยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง” มีระบบหรือแพลตฟอร์มการเรียนรู้โดยผู้เรียนไม่ต้องเสียค่าใช้จ่าย เพื่อสร้างความเสมอภาคทางการศึกษา

2) ผลการดำเนินงานการขับเคลื่อนนโยบายฯ ตามจุดเน้นที่ 2.1

2.1) การมีส่วนร่วมของภาคเอกชนในการสนับสนุนและจัดการศึกษาแก่ผู้เรียน

ที่	โครงการ/ กิจกรรม	หน่วยงานสนับสนุน	งบประมาณ (บาท)	หมายเหตุ
1	โครงการพัฒนาแพลตฟอร์มให้บริการจัดการศึกษาสำหรับเด็กพิการ	กองทุนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม	2,943,200	ศูนย์การศึกษาพิเศษ
2	โครงการทักษะอาชีพเบเกอรี่ (โรงเรียนบ้านควนสวรรค์)	บริษัท เซ็นทรัลพัฒนา จำกัด (มหาชน) สำนักงานใหญ่	๗๑,๐๐๐	สพป. ตง 1
3	โครงการด้านทักษะพลศึกษา (โรงเรียนบ้านควนสวรรค์)	บริษัท เซ็นทรัลพัฒนา จำกัด (มหาชน) สำนักงานใหญ่	๒๒๙,๐๐๐	สพป. ตง 1

2.2) การส่งเสริมให้ผู้เรียนได้เข้าถึงแพลตฟอร์มการเรียนรู้แบบไม่เสียค่าใช้จ่าย

ที่	โครงการ/กิจกรรม	งบประมาณ	หมายเหตุ
1	พัฒนาสื่อ นวัตกรรมและเทคโนโลยีทางการศึกษาสำหรับการจัดการเรียนรู้	81,930	สพม. ตรัง ๑ ๖๖
	โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศและบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อยกระดับศักยภาพองค์กร กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการพัฒนาศักยภาพบุคลากรด้านการใช้แพลตฟอร์มดิจิทัล เพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอน และการบริหารห้องเรียนให้แก่ โรงเรียนคุณภาพประจำตำบล	๒๒,๘๐๐	สพป. ตง 1
	โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศและบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อยกระดับศักยภาพองค์กร กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการพัฒนาแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ สำหรับโรงเรียนขนาดเล็กและโรงเรียน	๘,๑๐๐	สพป. ตง 1

	ทั่วไป		
	โครงการยกระดับคุณภาพการศึกษาโรงเรียนขนาดเล็ก ด้วยการศึกษาทางไกลผ่านดาวเทียม (DLTV)	๑๙,๗๐๐	สพป. ตง 1
	โครงการยกระดับคุณภาพด้วย Obec Content Center	๑๕,๐๐๐	สพป. ตง 1
	โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศและบุคลากรด้าน เทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อยกระดับศักยภาพองค์กร กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการพัฒนาศักยภาพบุคลากร ด้านการใช้แพลตฟอร์มดิจิทัล เพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการ สอน และการบริหารห้องเรียนให้แก่ โรงเรียนคุณภาพ ประจำตำบล	๒๒,๘๐๐	สพป. ตง 1
	อบรมเชิงปฏิบัติการตั้งเลิร์นนิ่ง Trang Learning System สกร.จังหวัดตรัง	50,000	สกร.จังหวัดตรัง

ปัญหาอุปสรรค

- สำหรับสมาร์ทโฟนที่มีหน่วยความจำน้อยการแสดงผลอาจช้าเนื่องจากเนื้อหาเป็นกราฟิกครู
ผู้จัดทำเนื้อหาจะดำเนินการปรับเนื้อหาให้มีขนาดไฟล์เล็กลงเพื่อให้แสดงผลได้รวดเร็วขึ้น